

---

# youngbeom

UI / UX / 地图设计 / 工业设计 / 品牌视觉设计

## 基本信息

姓名：申永范

手机：17801061972

微博：<http://weibo.com/youngbeom>

微信：Youngbeom-Shin

邮箱：[youngbeomshin@163.com](mailto:youngbeomshin@163.com)

个人网站：<http://www.youngbeom.com>

Dribbble：[dribbble.com/youngbeom](https://dribbble.com/youngbeom)

GitHub：<https://github.com/youngbeom-shin>

## 教育经历

**延边大学科学技术学院 工业设计 学士学位 2012-2016**

系统学习掌握了工业设计相关的设计基础理论，表现技法、设计方法论、计算机视觉设计和平面设计的基础技法和理论。虽然是一些基础的设计课程但是对培养我的设计思维和方法有所帮助。

**韩国国民大学 工业设计&建筑学 交换生 2014-2015**

在国外交流学习期间主修专业课程为工业设计和建筑设计，以小组形式和不同国家和背景的设计师参与公共空间设计与展示，参与了系统的项目设计流程，从项目方案需求的分析到实际方案落地整个过程，让我在不同领域的项目中都能用系统的设计方法去解决各种不同需求

的项目，这段期间的经历对于我的学习提供非常大的帮助。

## 在校荣誉

延边大学科学技术学院 优秀毕业生

西江国际奖学金 2013-2016

延边大学正修奖学金 2014

延边大学 校优秀志愿者

## 工作经验

北京稀客世界科技有限公司 (2016.8-至今)

人机交互设计师 - 北京

### 稀客地图 (旅游地图应用)

产品定位：中文 世界 旅游 地图

在项目从创业初期开始独立负责产品VI，界面和交互的设计，在初期的项目中一边完成项目开发中所需界面的搭建到功能需求的实现，并在这个过程中不断的充实自己，自学和掌握开发过程中的一些基础技能。

地图产品的改版优化，前期项目中用到的技术和方案比较落后，调研发现可以更好的优化视觉展现，从最基础的地理产品的基础开始调研学习，运用mapbox提供的视觉化工具完成地图从carto css到style json样式文件的过度，较为深入的了解地图设计的基本原理，从数据层面挖掘视觉设计的可行性，从配色到交互和数据展现完成了地图的视觉升级，之后配合产品经理设计搭建了离线地图和驾车公交导航等界面。

负责项目的对外宣传运营设计工作，协助市场运营人员宣传推广应用，在线上线下的多种渠道推广，针对目标用户需求在线上线下的场景中展现品牌和产品。线下集中在国内各大国际机场，累计派发了数十万量级的宣传物料设计，线上集中在对接合作伙伴开屏banner等资源置换和自渠道推广宣传。

开发设计旅游周边的产品，负责跟进从设计到选材对接生产厂家，了解线下设计的印刷工艺到材质选择和生产流程，在这个过程中了解学习了周边产品的设计和积累了优质合作厂家。

熟悉了解开发流程，对接API到界面完成，熟悉数据库数据结构和内容，能够从数据和需求出发协同工程师及产品经理完成合理的设计方案并落地。

负责公司设计团队的招募组建，从一个人的设计师到设计团队的转化，多人分布式设计和版本管理的完成，运用组件和设计规范优化产品的界面和使用体验，在多人协同工作中提高工作效率，更好的完成项目要求的质量和就保证进度，在实际设计过程中通过思考解决项目中遇到的问题。

## 稀游记（旅游视频节目）

产品定位：留学生旅行体验记

参与项目从开始构思方案到实际拍摄宣传到节目制作包装的流程，制作节目logo、视觉包装、宣传等工作。了解基本的视频剪辑制作流程，协同制作公司功能宣传短片。为公司的短视频业务提供视觉包装。

## Light & Shade工作室（2014-2015）

设计师助理 - 首尔

在交换期间到首尔一家建筑照明设计工作室实习，在团队中负责协助设计师绘制图纸和效果图，在实习期间认真完成设计师分配的任务，较好的完成了实习工作，收获了在国外团队中实际参加项目的机会，培养锻炼了团队沟通和协作的能力。

## 求职意向

期望工作性质: 全职

期望从事职业: 交互设计师

期望工作地区: 北京

期望月薪: 面议

目前状况: 在职

## 外语水平

英语四级 韩国语六级

# 自我评价

## 热爱设计，勇于探索

在毕业参加工作的这一年多以来，在创业公司即便没有设计师指引也能不断摸索出设计方式完成工作，不断积累和总结经验，让自己能更高效的完成设计任务，不间断的学习新的知识，为团队积累设计文档和总结方法，让工作成为一件系统的流程。

## 热爱分享，学习新知识

在地图设计这个比较小众的领域，通过调研文档自学掌握这一领域的技能，并整理记录成工作wiki同团队成员分享知识成果，通过相对最优的技术方案解决设计问题，和设计伙伴交流工作中的遇到的问题并寻找解决方案，让工作中的团队协作达到最优。鼓励大家学习和分享知识。

## 能够快速掌握新工具

通过学习知识技能完成公司产品界面搭建和落地，在团队中积极推进新工具的使用，为团队提高效率，节约时间成本，推动团队使用工具如sympli、abstract、slack、trello等，通过开源社区和技术设计团队共享的最新的知识分享来紧跟最新的项目进展。

## 逻辑清晰

首先体现在我个人的任务规划和时间管理上,擅长使用 GitHub 和 Trello 来规划自己的日常工作进度,项目进程一目了然;其次体现在设计规范上,对于字体、色彩、元素的次序感的有效梳理。注重设计规范的应用,规范化作图和管理项目文件。